DARMOWY PAKIET

Misja 20

Start

Pierwszy krok do liczenia bez palców

W środku:

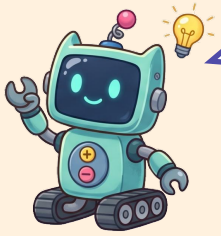
- Przyjaciele dziesiątki – karta pracy
- Orbity dziesiątki – ściągawka na ścianę
- Wielka sztuczka: dodawanie przez 10
- Gra „Złap dziesiątkę” – 12 kart do wycięcia

dla klas 1–2 · do wydruku w domu

Główkownia

1 Przyjaciele dziesiątki

Pary liczb, które razem dają 10



Zapamiętaj pary: 1 i 9, 2 i 8, 3 i 7, 4 i 6, 5 i 5. To najważniejsza sztuczka w całym zeszycie!

1 **Połącz serduszko z gwiazdką tak, aby razem było 10.**

2	8
8	6
1	4
6	2
4	9

2 **Uzupełnij działania.**

10 − 6 = ☐

☐ + 1 = 10

5 + 5 = ☐

☐ + 3 = 10

☐ + 9 = 10

10 − 8 = ☐

7 + ☐ = 10

10 − 4 = ☐

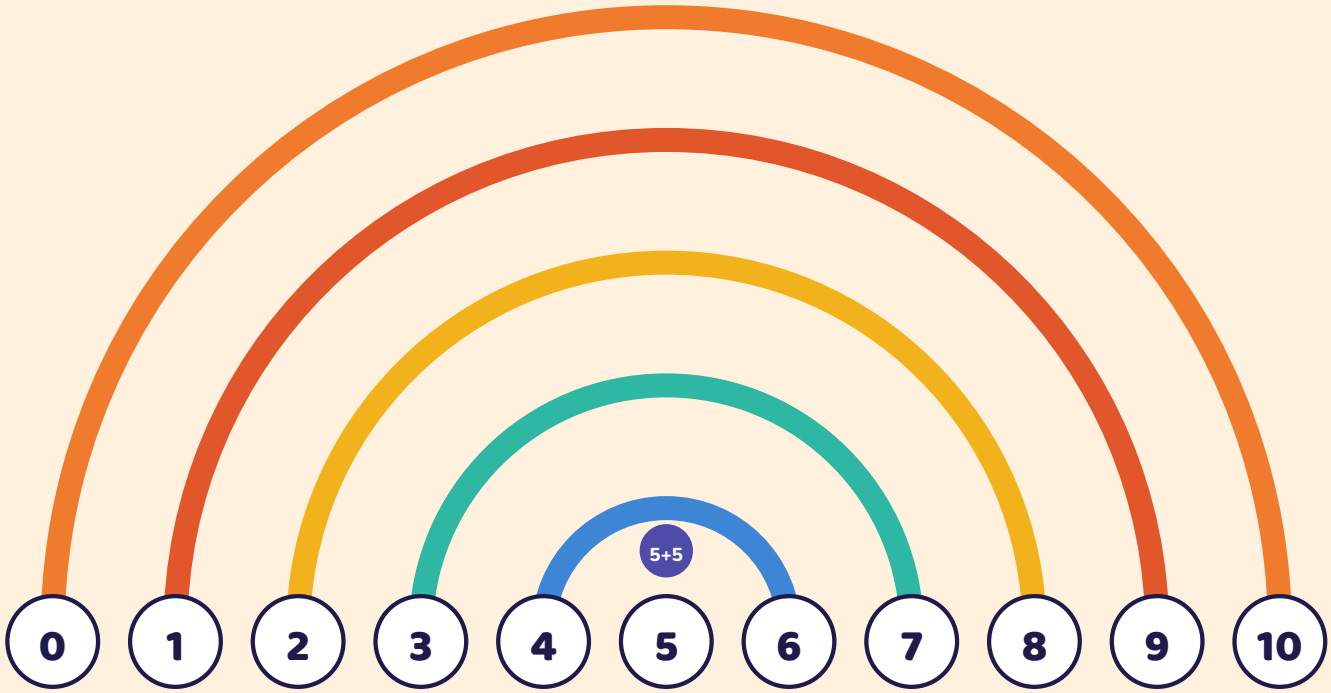
10 − 5 = ☐

☐ + 2 = 10

2 Orbity dziesiątki

Przyjaciele dziesiątki – podstawa wszystkich sztuczek

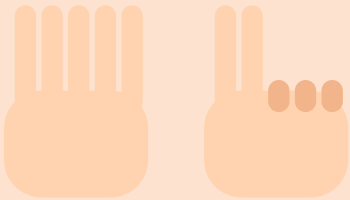
Każda orbita łączy dwie liczby, które razem dają 10. Narysuj takie orbity na kartce i powieś nad biurkiem!



1 + 9	2 + 8	3 + 7	4 + 6	5 + 5	0 + 10

Sztuczka z dłońmi

Masz 10 palców. Pokaż 7 palców – ile palców jest schowanych? 3! Więc 7 i 3 to przyjaciele dziesiątki. Ćwicz to, aż odpowiesz bez patrzenia.



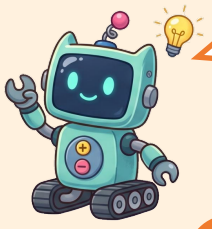
7 w górze, 3 schowane

Rymowanka do zapamiętania

Jeden z dziewiątką za rękę się trzyma,
dwójka z ósemką w berka się ściga,
trójka z siódemką skacze przez skakankę,
czwórka z szóstką, a piątka z piątką tańczą w jedną zabawkę!

3 Wielka sztuczka: przez 10

Dodawanie z przekroczeniem dziesiątki



Gdy wynik jest większy niż 10, idziemy na skróty: najpierw dopełniamy do 10, a potem dodajemy resztę. Trzy kroki i gotowe!

1 Ile brakuje do 10?

8 + 5 » do 10 brakuje 2

2 Rozłóż drugą liczbę

5 = 2 + 3

3 Dodaj w dwóch krokach

8 + 2 = 10, 10 + 3 = 13

Zobacz na ramkach:

Dwie różowe kropki wskakują do ramki i ją dopełniają. Pełna ramka to 10, a obok zostały 3 niebieskie. Razem 13!

Więcej przykładów:

9 + 4 = 9 + 1 + 3 = 13	7 + 6 = 7 + 3 + 3 = 13
6 + 8 = 8 + 2 + 4 = 14	5 + 7 = 7 + 3 + 2 = 12
9 + 9 = 9 + 1 + 8 = 18	8 + 7 = 8 + 2 + 5 = 15

Wskazówka: przy 6 + 8 łatwiej dopełnić 8 – dopełniaj tę liczbę, która jest bliżej 10.

4 Złap dziesiątkę

Gra na wieczór · 15 minut · 2–3 graczy

Wytnij 12 kart i połóż je odkryte. Na zmianę zabieracie dwie karty, które razem dają 10, i mówicie działanie na głos: „3 + 7 = 10”. Kto zbierze więcej par, wygrywa!

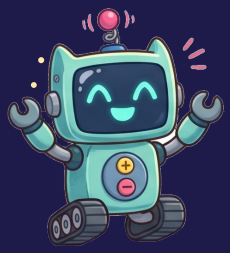
1 ★	9 ★★★★★★★★	2 ★★	8 ★★★★★★★★
3 ★★★	7 ★★★★★★★	4 ★★★★	6 ★★★★★★
5 ★★★★★	5 ★★★★★	1 ★	9 ★★★★★★★★

Wytnij po liniach przerywanych

Wersja trudniejsza: karty odwrócone, odkrywacie po dwie jak w grze w pamięć. W pełnym komplecie jest 36 kart i jeszcze 5 innych gier.

To dopiero start misji!

Spodobały się sztuczki? W pełnym komplecie „Misja 20” jest gotowy plan na 4 tygodnie – od dodawania do 10 aż po odejmowanie przez dziesiątkę do 20.



25 stron	kart pracy z planem na 4 tygodnie, dyplomem i odpowiedziami
12 stron	ściągawki z 12 sztuczkami, tabelą dodawania i wskazówkami dla rodzica
22 strony	6 gier do druku: karty, kostka, sklepik z pieniążkami, plansza, bingo
Bonus	dyplom Mistrzostwa w liczeniu do 20 i mapa gwiazd do kolorowania

Zobacz pełny komplet »

Kliknij przycisk, aby przejść do sklepu